



FÉDÉRATION SUISSE INLINE HOCKEY
FEDERAZIONE SVIZZERA INLINE HOCKEY
SCHWIZERISCHER INLINE HOCKEY VERBAND
SWISS INLINE HOCKEY FEDERATION
Member of the International Inline Skater Hockey Federation (IISHF)

REGLEMENT TOURNOI FINAL FSIH MINI

Art. 1

Le tournoi se dispute selon les règles de jeu de la FSIH (édition 01.12.2007). Les équipes doivent se présenter au jury 20 minutes avant le début du premier match pour contrôle complètement équipés. Le directeur technique du tournoi donne les instructions aux officiels sur le lieu du contrôle.

Pour les matchs suivants les équipes se trouvent au minimum 10 minutes avant l'horaire fixé sur place afin de pouvoir respecter l'horaire du tournoi.

Art. 2

La durée des matchs est de 2 x 15 min avec 5 min. de pause sans arrêt de jeu. Dans les deux dernières minutes du match, le chronomètre est arrêté, de même lors des temps-morts et des cas exceptionnels (blessure, ...). Seuls les arbitres ont le droit de faire stopper le chronomètre dans ces cas là.

La finale a une durée de 2 x 15 minutes avec arrêts de jeu.

Art. 3

Chaque équipe a droit à un temps mort par période de jeu.

Art. 4

En cas d'égalité de points à la fin du tour qualificatif, le classement sera établi de la manière suivante:

- différence de but
- confrontation directe
- meilleure attaque
- premier but marqué lors de la confrontation directe
- tirage au sort

Art. 5

En cas d'égalité à la fin des matchs lors de la phase finale en élimination directe ou match de classement, on procédera directement aux 5 tirs de penalty selon RMC art. 2.1

Art. 6

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire de la finale donnant droit au titre de champion suisse, on procédera en premier lieu à une prolongation de 5 minutes en mort subite (premier qui marque gagne). Ensuite après les 5 minutes si l'égalité subsiste on procédera aux 5 tirs de penaltys selon RMC art. 2.1

Art. 7

Lorsque qu'un joueur est exclu du terrain par un carton rouge (code N), le joueur est exclu pour le reste de la partie.

Lorsque qu'un joueur est exclu du terrain par un carton rouge (code O), le joueur est exclu pour le reste de la partie et la rencontre suivante.

Pour tous les cartons rouges, un rapport est établi par les arbitres et envoyé à la commission disciplinaire FSIH avec la feuille de match. Le joueur expulsé suivant la gravité du cas peut encourir une suspension supplémentaire.

Art. 8

Le jury du tournoi se compose d'un directeur technique désigné par le club organisateur du tournoi final, d'un arbitre officiant durant le tournoi (non fourni par le club), et de 2 membres provenant des équipes participantes. Les noms des équipes devant fournir un membre seront tirés au sort avant le tournoi. Les personnes pouvant faire partie du jury doivent être licenciées auprès de la FSIH. Les équipes tirées au sort ont l'obligation de fournir un membre. Le directeur technique nomme son remplaçant en dehors des trois autres membres du jury. Le remplaçant entre en fonction seulement si le directeur technique ne peut pas officier.

Lors des cas à traiter les parties concernées par le cas doivent se récuser. En cas d'égalité lors du vote, le directeur technique tranche. Les décisions du jury sont sans appel.

Art. 9

Les équipes peuvent poser un protêt selon le règlement de jeu de la FSIH et le confirmer dans les 15 minutes suivant la fin de la rencontre avec une caution de 100.00. En cas de gain de cause, la caution sera rétrocédée. Dans le cas contraire, le montant doit être versé à la FSIH. Le protêt doit avoir été traité dans l'heure qui suit le dépôt au plus tard.

Art. 10

Les résultats doivent être envoyés au fur et à mesure au département technique FSIH par SMS 079/657.00.10 ou par mail à sansonnens@fsih.ch afin qu'ils puissent être mis sur le site

RMC**2.1 Match de barrage, de play-offs ou de coupe suisse**

....., 5 penalties tirés par 5 joueurs différents, sauf les gardiens, sont effectués par chaque équipe.

En cas d'égalité, d'autres penalties sont tirés, mais un à un par chaque équipe jusqu'à ce que l'égalité disparaisse. Les joueurs ayant déjà tiré un penalty ne peuvent retirer que lorsque tous les joueurs de l'équipe la moins nombreuse ont effectué un tir. Les gardiens ne tirent pas de penalties.

FSIH/DT

Gilles Sansonnens

28.09.2007